

Коворкинг-зона

8А класс

Информация о проекте

Сроки реализации Проекта: 2024-2025 г.

Разработчик Проекта: МБОУ ООШ №5 г. Медногорска

Исполнители Проекта: администрация, педагоги, обучающиеся, родители.

Актуальность

Современная школа – это особое образовательное пространство, которое способствует развитию личной успешности и ученика, и учителя. Создать такое пространство невозможно без инфраструктурных изменений школьного здания.

В образовательной организации коворкинг – это зона обучения в сотрудничестве, зона взаимодействия и развития способностей обучающихся. Помимо комфортного места для учебы, здесь созданы возможности для общения, обмена опытом и даже отдыха.

Проект коворкинг-зоны – это создание зоны образовательного пространства в коридоре учреждения с целью объединения обучающихся средней и старшей школы в одну коворкинг-команду для общения и творческого взаимодействия. В рамках проекта проводятся мероприятия, направленные на формирование новой образовательной среды, в рамках которой учащимся создаются условия не только для комфортной учёбы, но и для развития творческих способностей.

Идея проекта заключается в создании творческой зоны для расширения образовательного пространства школы, в которых обучающиеся получают возможность работать над общими проектами и развивать компетенции 21 века в ходе творческого взаимодействия. Коворкинг-зона будет расположена в актовом зале школы и будет условно разбита на три зоны: интерактивная, презентационная и зона отдыха. В интерактивной зоне создаются условия для общения и коллективного творчества: мебель, круглый стол, банкетка, ноутбук, оргтехника, точки доступа в Интернет. Рабочее пространство должно быть мобильным: ученик или педагог, придя с гаджетом, может занять любое свободное место. В этой зоне можно выполнять домашние задания, готовить проекты, доклады, сообщения и т.д. У кого есть сложности с дисциплиной, самонастроением и самомотивацией, тому работа в коворкинге будет полезной. Презентационная часть будет оборудована проектором для публичных выступлений (имеется в наличии). В зоне отдыха школьники и педагоги могут воспользоваться настольными играми, посмотреть ЖК телевизор, воспользоваться бесплатным Интернетом, либо просто отдохнуть и пообщаться.

Цель проекта

- объединить обучающихся среднего и старшего звена в одну коворкинг-команду для общения и творческого взаимодействия. Расширить количество участников движения Первых. При помощи дизайна пространства коворкинг зоны, повысить мотивацию обучающихся к сотрудничеству;

Задачи проекта

1. Оснащение коворкинг зоны;
2. Создание условий для активного включения педагогов, родителей, обучающихся и социальных партнеров в деятельность коворкинг зоны;
3. Использование активных форм организации психолого-педагогического просвещения родителей, трансляции передового педагогического опыта.
4. Психологическая разгрузка обучающихся, педагогов и родителей (аутотренинги, релаксация, кофе – пауза и т.д).

Целевая аудитория

- обучающиеся 5-9 классов, 100 человек

- родители, 30 человек

- педагоги, 19 человек

Результаты проекта

Практика совместной деятельности поможет воспитать лидерские качества, научит работать в команде, поможет найти единомышленников, выдвинуть свои идеи, тем самым будет способствовать формированию навыков 21 века;

- Повысит работоспособность обучающихся на уроках, как результат рационально организованного отдыха на переменах;

- Привлечет обучающихся "групп риска", с ОВЗ, инвалидов к деятельности в рамках коворкинг команд с целью расширения равенства образовательных возможностей обучающихся;

- Стимулирование в рамках командных соревнований позволит создать атмосферу дружеского соперничества, взаимного уважения, сформирует командный дух;

- Продукт командной работы позволит обучающимся анализировать свои сильные и слабые стороны, делать осознанный выбор;

- Построение партнерской сети с профессионалами разных сфер.

Смета проекта

№ п/п	Наименование	Количество	Цена	Стоимость
1	Диван угловой 5-местный	1	40000	40000,00
2	Круглый стол переговорный	1	8000	8000,00
3	Банкетка	3	2000	6000,00
4	Интернет	1	150000	15000,00
5	Настольные игры:	6	1000	6000,00
	монополия			
	кодовые имена			
	магеллан			
	Эволюция (генная инженерия)			
	имаджинариум			
	эмоциональный интеллект			
	ИТОГО:			75000,00